



Ведущий

1 игротехник

Что делает станция

- Таймер, табло, раунды переговоров
- Проекты для города: выплата 500–1 500 ₽
- Механики сцены и Свободный микрофон
- Споры и штрафы (базово 1 000 ₽)

С чем приходит команда

Бланк проекта для города или вопрос по спору

Лист в таблице

ИНФА — В конце цикла — «Текущий цикл» +1.

От него считаются выплаты, табло и рейтинг

ГРАЖДАНСКИЕ СЕРВИСЫ, МЕХАНИКИ —

Проекты для города, штрафы, награды механик сцены

До игры	Открыть экран ведущего и презентацию, выбрать 3–4 механики сцены
В цикле	Объявляет цикл, ведёт таймер, в 4:30 — «Стоп-решения», в конце цикла ставит «Текущий цикл» +1 на листе ИНФА. Принимает проекты для города, решает споры, назначает штрафы
Переговоры	Объявляет раунд и держит 3 минуты
Финал	Объявляет «Стоп-игра», рейтинг и победителя

Цикл — 5 минут

Время	Что происходит
0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

На столе станции

- Бланк «Проект для города» — 6 листов
- Тайминг игры — 2

Каждая сделка — сразу деньгами и с записью в таблице. Спор — к ведущему, очередь — к координатору.